# DOCUMENTO DE LAYOUT – DREAM HOUSE

Baseado na classe detalheAnuncio do projeto Dream House

1. **Header**

**Tamanho dos dados úteis: 38**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro header: “00” |
| 2 | Tipo de arquivo | 15 | 003-017 | A | Arquivo de Anuncio: “DETALHESANUNCIO” |
| 3 | Data/hora de geração do arquivo | 19 | 018-036 | A | Data e hora da geração do arquivo, no formato "dd-MM-yyyy HH:mm:ss" |
| 4 | Versão do layout | 02 | 037-038 | A | Indica a versão do layout para fins de controle “01” |

1. **Corpo (Registro de dados)**

**Tamanho dos dados úteis: 86**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro de dados: “02” |
| 2 | IDdetalhesAnuncio | 04 | 003-006 | N | detalhesAnuncio |
| 3 | ativoDiaria | 06 | 007-012 | B | Disponibilidade Diária |
| 4 | ativoSemanal | 06 | 013-018 | B | Disponibilidade Semanal |
| 5 | ativoMensal | 06 | 019-024 | B | Disponibilidade Mensal |
| 6 | valorDiario | 07 | 025-031 | Real | Valor Diário |
| 7 | valorSemanal | 07 | 032-038 | Real | Valor semanal |
| 8 | valorMensal | 07 | 039-045 | Real | Valor mensal |
| 9 | qtdDormitorios | 04 | 046-049 | N | Quantidade de dormitórios |
| 10 | qtdToaletes | 04 | 050-053 | N | Quantidade de toaletes |
| 11 | garagem | 06 | 054-059 | B | Disponibilidade de Garagem |
| 12 | areaDeTrabalho | 06 | 060-065 | B | Disponibilidade de Área de Trabalho |
| 13 | mobiliada | 06 | 066-071 | B | Disponibilidade de Móveis |
| 14 | categoria | 15 | 072-086 | A | Tipo do Imóvel |

1. **Trailer**

**Tamanho dos dados úteis: 7**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro trailer: “01” |
| 2 | Quantidade de registros de dados | 013 | 003-015 | N | Número de registros de dados gravados (não contabiliza o header nem o trailer) |